

Los últimos juegos Juego de Locos | las últimas novedades

<http://juegodelocos.com>

DD Download BioShock PC Games Jack Juego de disparos en primera persona Rapture Splicers

02/04/2009 03:29 by game-up1

Bioshock es un videojuego desarrollado por 2K Boston/2K Australia, para PC y Xbox 360, y posteriormente adaptado para PlayStation 3. Fue diseñado e ideado por Ken Levine.

Está descrito por sus desarrolladores como la secuela espiritual de System Shock 2 y estuvo en desarrollo desde 2004, aunque su historia y planteamiento arrancan desde más atrás.

Argumento

El juego se desarrolla en el año 1960. El avión en el que viaja el protagonista, llamado Jack, se estrella en medio del Atlántico en circunstancias desconocidas, todos los pasajeros mueren excepto él, que afortunadamente logra escapar y descubre una extraña ciudad submarina conocida como Rapture.

Mientras avanza en la ciudad submarina se irá revelando la presencia de varios seres y cadáveres de humanos deformes y encontrando distintas figuras en su viaje, ambas aliadas y enemigas, como el Doctor J.S. Steinman, un cirujano psicópata y macabro, Peach Wilkins, un paranoico que se ha atrincherado en las pescaderías congeladas de Rapture, Julie Langford, una científica botánica de Arcadia y Sander Cohen, un artista demente y brutal que se ha encerrado en Fort Frolic.

Rapture fue construida por un magnate de negocios llamado Andrew Ryan en el año 1946 con la intención de crear una ciudad para la élite mundial, una ciudad en la que habitarían los mejores artistas, científicos, ingenieros y deportistas sin estar coartados por normas o limitaciones. Esta élite podría dedicarse a vivir y a realizar sus obras sin verse sometida a las imposiciones de gobiernos, religiones y otros órganos de poder.

Ahora Rapture está a punto de derrumbarse tras haber sufrido una guerra terrible motivada por descubrimientos científicos desarrollados en ella. Dichos avances están relacionados con una sustancia química (el ADAM) capaz de mejorar genéticamente a las personas para realizar tareas extraordinarias más allá de sus capacidades físicas. Una doctora llamada Bridgette Tenenbaum descubrió una especie de babosa marina capaz de sintetizar el ADAM nativamente, pero su consumo masivo acabó deshumanizando a los habitantes de Rapture, destruyendo el equilibrio social existente en la ciudad y dando lugar a una guerra por el control de la metrópolis entre Andrew Ryan y un ex-gánster llamado Frank Fontaine. Finalmente la sociedad se dividió en dos grupos en permanente conflicto: aquellos que querían detener las aplicaciones del ADAM y los adictos que no podían parar de consumirlo.

Desafortunadamente, estas mejoras físicas debidas al ADAM (y codificadas por plásmidos de ADN en las células del portador) también trajeron consigo trastornos psicológicos y genéticos, degenerando a los habitantes de Rapture en los denominados "Splicers". Tu objetivo será pues sobrevivir y descubrir el misterio de Rapture, para lo cual el jugador tendrá a su disposición tanto armas convencionales como las modificaciones genéticas codificadas en los plásmidos. El jugador también deberá cosechar o rescatar (dependiendo la opción que elija y que le llevará a un final distinto en el juego) a las recolectoras del ADAM, unas escalofriantes niñas denominadas "Little Sisters". Estas niñas están protegidas por unos poderosos monstruos: Los "Big Daddy", a los que habrá que eliminar para llegar a ellas y hacerse con la preciada sustancia.

Armas

Son 8 y casi todas se pueden mejorar hasta dos veces en un terminal "Power to the people" gratuitamente.

Llave inglesa: principal arma de ataque cuerpo a cuerpo.

Pistola: 2ª arma que consigues, con tres tipos de munición distinta (normal, perforadora y antipersonal)

Ametralladora: muy parecida a la pistola con los mismos tipos de munición.

Los últimos juegos Juego de Locos | las últimas novedades

<http://juegodelocos.com>

Escopeta: típica escopeta con tres tipos de perdigón (00, eléctrico y explosivo).

Cámara: esta "arma" sirve para investigar a tus enemigos, lo que te dará más tónicos, daño para ellos, etc.

Lanzagranadas: arma que lanza granadas de fragmentación, misiles termodirigidos y granadas de proximidad.

Lanzador químico: dispara napalm, nitrógeno líquido y gel eléctrico.

Ballesta: para lanzar virotes (que se pueden recuperar si no se destruyen), virotes incendiarios y virotes trampa.

BioShock is a first-person shooter video game, developed by 2K Boston/2K Australia ? previously known as Irrational Games ? designed by Ken Levine. It was released for the Windows operating system and Xbox 360 video game console on August 21, 2007, in North America, and three days later in Europe and Australia. A PlayStation 3 version of the game, which was developed by 2K Marin, was released internationally on October 17, 2008 and in North America on October 21, 2008 with some additional features. A version of the game for mobile platforms is currently being developed by IG Fun. A sequel, BioShock 2: Sea of Dreams, will be released in 2009.

Set in an alternate history 1960, the game places the player in the role of a plane crash survivor named Jack, who must explore the underwater city of Rapture, and survive attacks by the mutated beings and mechanical drones that populate it. The game incorporates elements found in role-playing and survival horror games, and is described by the developers and Levine as a "spiritual successor" to their previous titles in the System Shock series.

Sequels

In response to the game's high sales and critical acclaim, Take-Two Chairman Strauss Zelnick revealed in a conference call to analysts that the company now considered the game as part of a franchise. He also speculated on any follow-ups mimicking the development cycle of Grand Theft Auto, with a new release expected every two to three years. 2K's president Christoph Hartmann stated that BioShock could have five sequels, comparing the franchise to the Star Wars movies.

On March 11, 2008, Take Two Interactive officially announced that Bioshock 2 is being developed by 2K Marin, and is expected to be released before the 2009 Christmas holiday season. In an August 2008 interview, Ken Levine mentioned that 2K Boston was not involved in the game's sequel because they wanted to "swing for the fences" and try to come up with something "very, very different". BioShock 3 has also been announced, with its release likely to coincide with the Bioshock film. The first information about BioShock's immediate sequel came in a teaser on the PlayStation 3 version of the game revealing that the second game was to be titled BioShock 2: Sea of Dreams, though the subtitle has since been dropped. This teaser used The Pied Pipers' version of "Dream" in much the same way that the first BioShock's soundtrack used Great American Songbook tunes. A 2K developer stated that the game "is part of a prequel and at the same time is a sequel." BioShock 2 is planned to be released for Windows PC, Xbox 360, and the PlayStation 3 in 2009.

Soundtrack

BioShock Original Soundtrack

2K Games released an orchestral score soundtrack on their official homepage on August 24, 2007. Available in MP3 format, the score ? composed by Garry Schyman ? contains 12 of the 22 tracks from the game. The Limited Edition version of the game came with the The Rapture EP remixes by Moby and Oscar The Punk. The three remixed tracks on the CD include "Beyond the Sea," "God Bless the Child" and "Wild Little Sisters"; the original recordings of these songs are in the game.

In BioShock, the player encounters phonographs that play music from the 1940s and 1950s as background music. In total, 30 licensed songs can be heard throughout the game

Los ultimos juegos Juego de Locos | las ultimas novedades

<http://juegodelocos.com>

Windows XP (with Service Pack 2) or Windows Vista

CPU: Pentium 4 2.4GHz Single Core processor

RAM: 1GB

Video Card: Direct X 9.0c compliant video card with 128MB RAM (NVIDIA 6600 or better/ATI X1300 or better, excluding ATI X1550).

Sound Card: 100% direct X 9.0c compatible sound card

Hard disc space: 8GB free space

BioShock Original Soundtrack:

http://downloads.2kgames.com/bioshock/BioShock_Score.zip

Patch:

<http://rapidshare.com/files/100677898/BioShock.Update.1.1.CRACKED-DETONATION.rar>

Pass: www.OFFGAMES.tk

Enlaces:

Pass: www.OFFGAMES.tk

<http://d01.megashares.com/?d01=e5a65ef>

Source: [Free Games, Juegos Gratis](#)